

# PROCES ZAPOUZDŘENÍ ZPRÁV

Vojtěch Aloy

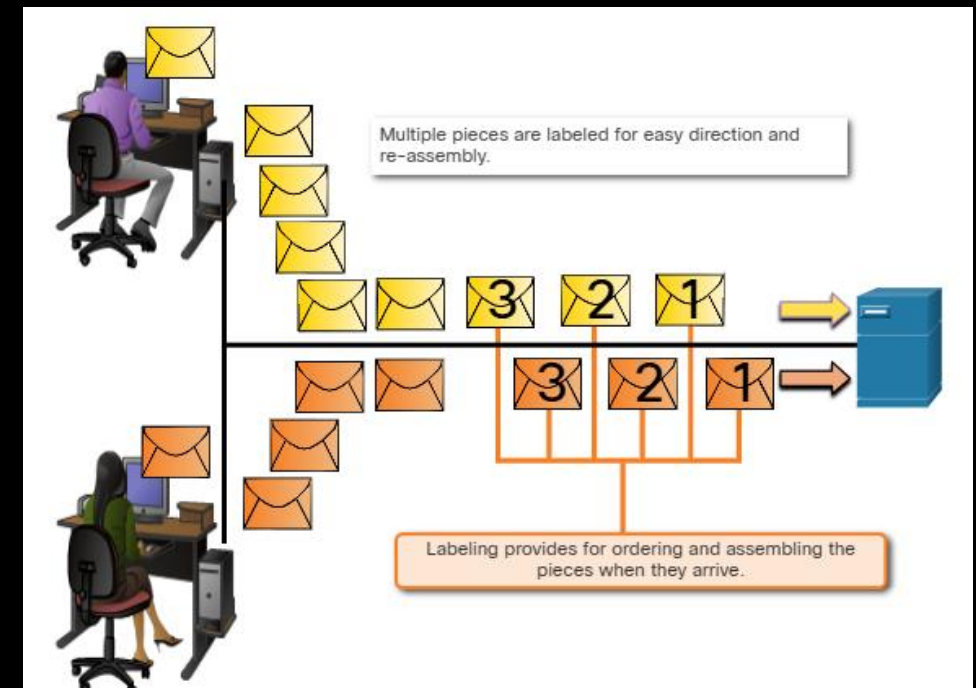
# PŘENOS DAT PŘES SÍŤ

- Lze si představit jako posílání balíčků přes zásilkovou službu
- Data mohou být ale příliš velká
  - Riziko ucpání sítě
  - Při poškození dat cestou by se vše muselo poslat znovu
- Řešením je data „rozsekat“ na menší kusy
- V příkladu s poštou by nám odesílatel poslal každou součástíku objednávky v samostatném balíčku
  - Balíčky by chodily postupně podle možností dopravce
  - Při poškození jednoho balíčku neovlivní ty ostatní

- 
- Proces rozdělení většího objemu dat na menší se nazývá **segmentace**
  - Ta nám tedy zvyšuje rychlost a efektivitu

# SEKVENCE (POŘADÍ) ZPRÁV

- Pokud bychom měli dopis o 100 stránkách a rozdělili ho do 100 obálek, pak musíme každou obálku označit jejím pořadovým číslem
- Podobně funguje u přenosu dat



# ZAPOUZDŘENÍ

- V průběhu cesty dat se na každé vrstvě TCP/IP modelu přidají další informace
- Tomu se říká proces zapouzdření
- To si lze představit, jako matřičku (nebo krabice, které vkládáme do sebe)
- Daná vrstva může vidět pouze to, co jí náleží, zbytek je zabalený a pro ni „nepřístupný“

# NÁZVOSLOVÍ PŘENÁŠENÝCH INFORMACÍ PODLE VRSTVY

| Vrstva                               | Název PDU (Protocol data unit) |
|--------------------------------------|--------------------------------|
| 5-7. Relační, Prezentační, Aplikační | Data                           |
| 4. Transportní                       | Segment                        |
| 3. Síťová                            | Paket                          |
| 2. Linková                           | Rámec                          |
| 1. Fyzická                           | Bity                           |